



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Premiazione

ConcorsiUSR Marche - AICA

“Progetti Digitali”

2018-2019 e 2019-2020

[Realizzazione di progetti multimediali con temi:
valorizzazione delle tipicità del territorio e Scuola-Lavoro]



*Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche*



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

Il protocollo d'Intesa fra l'USR Marche e l'AICA, firmato la prima volta l'8 giugno 2016 e rinnovato a gennaio 2019 per il prossimo triennio, fa da premessa alle azioni messe in campo per lo sviluppo di progetti e iniziative, finalizzati al conseguimento delle certificazioni informatiche e la promozione di specifiche iniziative formative innovative che favoriscono lo sviluppo di capacità creative e critiche dei nostri giovani marchigiani.

Con la sottoscrizione di questo protocollo è stata data la possibilità agli studenti degli Istituti del primo e secondo ciclo di istruzione della Regione Marche di approcciarsi, attraverso attività progettuali, alle nuove tecnologie in modo attivo e consapevole, sviluppando competenze digitali e trasversali.

In questa particolare situazione per cui, a causa della pandemia, la scuola tutta si è trovata ad affrontare e gestire, tra l'altro, il distanziamento sociale, i progetti che grazie ad AICA gruppi di giovani studenti hanno avuto modo di sviluppare, hanno determinato spazi di condivisione di idee e occasioni di apprendimento collaborativo, in cui coltivare e dare vita ai propri talenti, dando modo alla scuola di continuare a svolgere il proprio ruolo educativo e formativo.

Si ringraziano i dirigenti, i docenti e gli studenti che hanno partecipato con entusiasmo anche in questo momento così difficile alle iniziative proposte.

Marco Ugo Filisetti, Direttore Generale Ufficio Scolastico Regionale per le Marche

Esistono sia obiettivi comunitari sia nazionali che determinano l'attuazione delle politiche di lifelong learning e di apprendimento permanente come diritto alla persona.

E' avendo ben presenti questi obiettivi che promuoviamo presso le Scuole e le Agenzie Formative che realizzano i percorsi IeFP iniziative che stimolano i ragazzi - e anche i loro insegnanti - a scoprire il potenziale delle competenze digitali.

Anche i Concorsi Digitali hanno l'obiettivo di favorire l'uso degli strumenti digitali per esprimersi, per confrontarsi, per risolvere problemi e per imparare. Con l'essenziale collaborazione di Ministeri, Uffici Scolastici Regionali e delle Regioni abbiamo sperimentato diverse forme di collaborazione, legandoci il più possibile alla realtà dei territori.

Lo scopo del nostro lavoro è permettere ai giovani di accrescere il proprio bagaglio di competenze e conoscenze per adeguarli ai nuovi bisogni scolastici, sociali e professionali».

Giovanni Adorni, Presidente AICA

TECNOLOGIA A RITMO DIGITALE



AICA
ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

CONCORSI DIGITALI LIBERA LA CREATIVITÀ

COSA SONO

Competizione per fare scoprire ai ragazzi e ai loro insegnanti il potenziale delle competenze digitali



COSA FANNO

Promozione di percorsi di formazione innovativi attraverso l'uso consapevole delle nuove tecnologie



IMPARARE

l'uso consapevole del web

REALIZZARE

portali web, videoclip e APP per dispositivi mobili

PREMIARE

la capacità di usare la tecnologia in modo creativo nello studio

PROGETTI AICA PER LA SCUOLA

Tra le numerose iniziative di AICA sono di grande interesse le attività dedicate alle Scuole ed alle Agenzie Formative che realizzano i percorsi leFP per sollecitare e far emergere vocazioni e talenti orientati al digitale, ma soprattutto per avvicinare i più giovani al digitale a tutti i livelli.

Concorsi Digitali

Con i Concorsi Digitali - che trovano valenza nelle Intese tra il Ministero dell'Istruzione ed AICA e tra il Ministero delle Politiche Sociali ed AICA e, di conseguenza, anche ai rispettivi livelli regionali: Uffici Scolastici Regionali e Assessorati alla Formazione delle Regioni - vengono organizzati ogni anno competizioni tra Istituti Scolastici e tra le Agenzie Formative che realizzano i percorsi leFP, volte a valorizzare i progetti più innovativi nel campo digitale. A dette competizioni nate nel 2012 partecipano ogni anno in media 21.000 studenti e oltre 900 Istituti.

Olimpiadi di Informatica

Dal 2002 AICA, in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione organizza le Olimpiadi di Informatica, una competizione che coinvolge centinaia di istituti scolastici e decine di migliaia di studenti delle scuole secondarie superiori. Tra i vincitori viene selezionata la squadra dei partecipanti alle Olimpiadi Internazionali di Informatica che si tengono ogni anno in uno degli oltre ottanta Paesi che aderiscono al programma. Grazie alla Banca d'Italia, gli studenti che si distinguono beneficiano di uno stage all'estero presso un centro di ricerca nelle discipline digitali.

Webtrotter

Con il progetto Webtrotter: il giro del mondo in 80 minuti, realizzato in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione, si sollecitano gli studenti delle scuole secondarie superiori a sfidarsi in rete in una competizione a squadre che premia le migliori capacità di fare ricerche utilizzando Internet come fonte informativa.

ECDL/ICDL

AICA è responsabile per l'Italia di ECDL/ICDL, la certificazione che ha dato e continua a dare un contributo fondamentale all'alfabetizzazione informatica del Paese e che è l'unica certificazione informatica che risponde pienamente alle norme italiane ed europee.

Oltre due milioni di Italiani hanno già partecipato a questo programma garantendone la diffusione in ambito privato, scolastico e istituzionale. ECDL Full Standard, parte integrante di ECDL/ICDL, ha ottenuto nel 2014 il riconoscimento di ACCREDIA, l'Ente Nazionale preposto a validare i processi di certificazione delle persone secondo la norma ISO 17024. ECDL/ICDL è in continuo aggiornamento in accordo con le nuove esigenze del settore e con la valorizzazione del concetto di life long learning.

ISTITUTI E TITOLI PROGETTI

**CONCORSI
DIGITALI**

I C Monte San Vito (AN)

*SPECIcode: conoscere per
rispettare*

IC Ostra (AN)

Adotto un animale selvatico

IC Gigli di Recanati (MC)

*Reporter del bello, del buono e
del tempo*

**Concorso
USR Marche –
AICA
2018-2019**

I. Omnicomprensivo "Della
Rovere" di Urbania (PU)

Il paese in un'app

IC Grazie Tavernelle di Ancona
(**menzione**)

*Girovagando alla scoperta della
città*

Istituto Virgo Laretana

*Made in Italy – Giochiamo
imparando*

IIS Alberico Gentili

Scollegati

**Concorso UDR
Marche – AICA
2019-2020**

IC Lorenzo Lotto di Monte
San Giusto

*Non facciamoci ingannare:
impariamo divertendoci*



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

ATTESTATI DI MERITO

Concorso
USR Marche – AICA
Progetti Digitali
anno scolastico
2018-2019

CONCORSI
DIGITALI



Concorso
" Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A I C Monte San Vito (AN)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

SPECIcode: conoscere per rispettare

Realizzazione

classe
Prof.

1 B e 2 B
Noemi Lancioni e Claudia Cicconi

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il percorso ha coinvolto trasversalmente diverse discipline, in particolare le scienze e la tecnologia. Crediamo infatti che le competenze digitali dei nostri studenti vadano potenziate in una nuova dimensione di cittadinanza attiva e consapevole e lo sviluppo tecnologico vada compreso con spirito critico e responsabilità. I ragazzi non devono essere meri consumatori delle nuove tecnologie ma partecipanti attivi e produttori. L'obiettivo più alto è quello di stimolare gli studenti a riflettere sulle profonde implicazioni sociali, culturali ed etiche che il cambiamento tecnologico porta con sé, formando cittadini che sappiano fare un uso costruttivo e positivo degli infiniti strumenti che oggi hanno a disposizione. Nel caso del nostro percorso i ragazzi hanno utilizzato in maniera responsabile la tecnologia per imparare a conoscere e rispettare l'ambiente naturale che li circonda.

Per questo motivo il percorso ha coinvolto gli studenti, perché hanno costruito la loro conoscenza realizzando concretamente qualcosa di utile e significativo. La loro produzione infatti non è stata finalizzata al solo studio delle specie naturali locali e quindi al loro rispetto, ma anche all'arricchimento della riserva naturale che hanno preso in esame, favorendone la fruizione da parte del visitatore (anche non vedente). In poche parole i ragazzi stessi sono stati i protagonisti, da scienziati ricercatori a produttori di una "realtà aumentata" volta alla miglior fruizione e valorizzazione delle tipicità ambientali del territorio. Pertanto da una lato sono stati catturati, affascinati e stimolati dall'utilizzare un digitale innovativo (QRcode, video e web editing, modellazione e stampa 3D,..) dall'altra hanno vissuto in pieno l'uso della tecnologia nella dimensione di cittadinanza attiva e responsabile.

Il tutto ha preso avvio con un'uscita alla Riserva naturale regionale Ripa Bianca di Jesi, nella quale i ragazzi hanno avuto la possibilità di conoscere da vicino l'ambiente fluviale e in particolare la classificazione delle specie. Durante la visita gli studenti sono stati coinvolti attivamente e invitati a fotografare le specie, a fare delle riprese video e a raccogliere informazioni da sviluppare poi in classe.

Nulla vieta di partire dall'analisi delle specie vegetali per allargare un domani la ricerca a quelle animali o ad altri aspetti legati all'ambiente che possano incuriosire gli studenti.

Tornati in aula, collaborando in gruppi, i ragazzi hanno elaborato per le varie specie delle schede, costituite da informazioni testuali, foto e video (breve documentari) da loro elaborati.

Questo materiale è poi confluito in pagine web e ad ogni scheda-specie gli studenti hanno associato un QRcode che a sua volta richiamerà la pagina web stessa.

Nella Riserva naturale regionale Ripa Bianca di Jesi andranno poi inserite delle tabellazioni con il QRcode accanto alle varie specie vegetali. In questa maniera il visitatore, inquadrando con uno smartphone il QRcode potrà conoscere la specie ed accedere alle informazioni e al materiale aggiuntivo elaborato dagli studenti stessi.

Il lavoro risulta originale e sicuramente legato non solo alla conoscenza ma anche al rispetto dell'ambiente e delle specie. Infatti spesso conoscere serve per imparare a rispettare. La tematica scelta aiuta lo studente a conoscere le specie, la flora locale e quindi si tratta indubbiamente di un'interpretazione della realtà. E inoltre il conoscere i nomi specifici delle specie vegetali o animali porta i ragazzi a rispettarle (evitare di raccogliere fiori, di schiacciare insetti, di deturpare l'ambiente,...).

Idea chiave

L'idea chiave è rendere consapevoli gli studenti delle tipicità del proprio territorio, guidandoli alla conoscenza ma anche al rispetto dell'ambiente e delle specie. Il digitale è in questo caso un accattivante strumento di analisi, ricerca e comunicazione, in una piena dimensione di cittadinanza attiva e responsabile.



Concorso
" Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Noemi Lancioni
di I C Monte San Vito (AN)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

SPECIcode: conoscere per rispettare

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Claudia Cicconi
di I C Monte San Vito (AN)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

SPECIcode: conoscere per rispettare

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Concorso
" Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A IC Ostra (AN)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Adotto un animale selvatico

Realizzazione	classe	2 A e 2 B
	Prof.	Paola Filipponi e Rosa Maria Bonfini

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Partendo dall'osservazione naturale dell'ambiente in cui viviamo, abbiamo deciso di soffermarci sugli animali selvatici che spesso incontriamo casualmente perché vivono anch'essi tra la campagna e i boschi che abbracciano Ostra. Dopo averli studiati dal punto di vista scientifico con l'aiuto di Internet e dopo aver compilato per ciascuno di essi una **scheda scientifica** predisposta dagli insegnanti, abbiamo utilizzato le nostre competenze matematiche e tecnologiche per elaborare un grafico per un monitoraggio più preciso degli avvistamenti dei diversi animali.

Fotografarli è stato un vero divertimento anche perché (e questa è stata l'Osservazione più sorprendente) ci siamo accorti che i nostri incontri erano molto più frequenti di quanto pensassimo.

A questo punto l'hanno fatta da protagoniste la nostra creatività e fantasia: ognuno di noi ha dato un nome all'animale selvatico che aveva visto, così come si fa con le bestioline che teniamo in casa, e ha inventato una storia. Ne è uscito un **libro di novelle**, illustrato con disegni fatti nelle ore di Arte, di più di cento pagine, il cui titolo, accattivante, è: "Se succedesse davvero?".

Infine, per documentare tutto il nostro lavoro, Power Point ci ha dato una mano per elaborare il **video** che abbiamo caricato su Google Drive come richiesto dal Concorso.

Idea chiave

Conoscenza, attraverso diverse competenze (informatiche, scientifiche, linguistiche e artistiche), dell'ambiente naturale in cui i ragazzi vivono.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Paola Filipponi
di IC Ostra (AN)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Adotto un animale selvatico

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Rosa Maria Bonfini
di IC Ostra (AN)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Adotto un animale selvatico

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso
" Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A IC Gigli di Recanati (AN)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Reporter del bello, del buono e del tempo

Realizzazione

classe

1 C, 1 D, 2 A, 2 B e 2 C

Prof.

Francesca Senigagliesi e Angela Caputa

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il prodotto realizzato è un giornalino scolastico online che sviluppa cinque tematiche, tra cui quella dei beni ambientali e culturali. Gli articoli possono essere realizzati dagli alunni di tutte le classi, che sono coordinati dai docenti delle varie discipline, a seconda del bene trattato: culturale, artistico, musicale, storico, naturalistico,.. Il docente propone e suggerisce l'argomento e gli alunni singolarmente o in gruppi realizzano gli articoli. Gli studenti che finora hanno realizzato gli articoli appartengono a più classi dell'istituto e in alcuni casi hanno lavorato a classi aperte

Idea chiave

Riservare una sezione del giornalino online della scuola in cui raccogliere articoli prodotti dagli alunni sul patrimonio ambientale, culturale, storico-artistico a partire dal proprio territorio



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Francesca Senigagliesi

di IC Gigli di Recanati

per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:

Reporter del bello, del buono e del tempo

vincitore del concorso

lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Angela Caputa
di IC Gigli di Recanati

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Reporter del bello, del buono e del tempo

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Concorso
" Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A I. Omnicomprensivo "Della Rovere" di Urbania (PU)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Il paese in un'app

Realizzazione	classe	3 A, 3 AB, 4 A, 5 A in collaborazione con classi prime scuola I grado di S.
	Prof.	Sara Topi e Giuseppe Monacelli

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Realizzazione di un'app che guida il turista nella visita del paese, segnalando le bellezze storico-artistiche nella mappa geografica con dei marker, dando indicazioni stradali e spiegando il luogo/monumento in lingua italiana e inglese, anche tramite audio

Idea chiave

Promuovere le bellezze del paese, guidando il turista in visita, tramite un'app che può essere semplicemente installata nei dispositivi mobili, che dà indicazioni anche sulla distanza e il tempo di percorrenza



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Sara Topi

di I. Omnicomprensivo "Della Rovere" di Urbania (PU)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Il paese in un'app

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Giuseppe Monacelli
di I. Omnicomprensivo "Della Rovere" di Urbania (PU)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Il paese in un'app

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Concorso
" Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A IC Grazie Tavernelle di Ancona

menzione speciale al concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Girovagando alla scoperta della città

Realizzazione

classe
Prof.

studenti dei laboratori informatica
Paola Paoletti e Moira Gambini

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Moira Gambini

di IC Grazie Tavernelle di Ancona

menzione speciale al concorso

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Girovagando alla scoperta della città

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Paola Paoletti

di IC Grazie Tavernelle di Ancona

menzione speciale al concorso

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Girovagando alla scoperta della città

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso
e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 28 maggio 2019

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AODRMA. REGISTRO DECRETI . R. 0000722. 28-05-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

**CONCORSI
DIGITALI**

BANDO

ConcorsoUSR Marche - AICA

Progetti Digitali

- **Valorizzazione delle tipicità del territorio**
- **Scuola/Lavoro**

2018-2019



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche

Direzione Generale

DDG 1558 2 novembre 2018

BANDO DI CONCORSO
PROGETTI DIGITALI

PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI D'ISTRUZIONE SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
DELLA REGIONE MARCHE
ANNO SCOLASTICO 2018/2019

L'Ufficio Scolastico Regionale per le Marche e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA) – nel quadro del rapporto di collaborazione in atto finalizzato alla promozione di iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica nel campo dell'istruzione e della formazione - indicano il concorso **Progetti Digitali** rivolto agli studenti degli istituti d'istruzione secondaria di primo e secondo grado della Regione Marche.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di apprendimento innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani negli ambiti della cittadinanza digitale, motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento.

Art. 2 - Destinatari del bando

Destinatari del bando per l'anno scolastico 2018/2019 sono gli studenti degli istituti d'istruzione secondaria statali e paritari di primo e secondo grado del territorio marchigiano.

Sono previste **due sezioni**:

- sezione **VALORIZZAZIONE DELLE TIPICITÀ DEL TERRITORIO** (prodotti multimediali o progetti di applicativi funzionali alla promozione delle specificità produttive locali ovvero alla valorizzazione del patrimonio culturale o ambientale di uno specifico territorio);
- sezione **SCUOLA/LAVORO** (presentazioni multimediali sulle attività svolte durante il periodo di Alternanza scuola lavoro nell'anno scolastico in corso - riservato alle classi III, IV e V della secondaria di secondo grado).

201810121332 A4.2_PR1718_60 Progetti Digitali USR Marche-AICA_bando 20182019

Via XXV Aprile, 19, 60125 Ancona - Codice IPA: m_pi

Pec: drma@postacert.istruzione.it – E-mail: direzione-marche@istruzione.it

Codice univoco per la fatturazione elettronica: YUSJ56 per la contabilità generale, DBOURO per quella ordinaria

Tel.: 071/22951-2295415 – CF: 80007610423

Sito internet: www.marche.istruzione.it



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche

Direzione Generale

Art. 3 - Modalità di partecipazione

Gli istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- individuare un docente referente che supporterà gli studenti e i docenti coinvolti nell'elaborazione e nella realizzazione del progetto;
- entro il **16 dicembre 2018** inviare la scheda di adesione (*allegato A*) firmata dal DS all'indirizzo direzione-marche@istruzione.it e all'indirizzo concorsidigitalimr@gmail.com, indicando come oggetto "A4.2_PR1718_60 Progetti Digitali USR Marche-AICA";
- entro il **28 aprile 2019** inviare la scheda progetto (*allegato B*) firmata dal DS all'indirizzo direzione-marche@istruzione.it e all'indirizzo concorsidigitalimr@gmail.com, indicando come oggetto "A4.2_PR1718_60 Progetti Digitali USR Marche-AICA"; la mail di accompagnamento dovrà, pena l'esclusione dalla selezione, **contenere il link** (attivo) che consenta di accedere ai materiali relativi al prodotto realizzato che l'Istituzione scolastica desidera sottoporre all'attenzione della commissione di valutazione.

Non saranno prese in considerazione le candidature mancanti della documentazione completa (*allegati A e B*), che non abbiano indicato il collegamento ipertestuale di cui sopra e/o che siano prive dei requisiti richiesti di cui all'art. 2.

I prodotti multimediali dovranno essere realizzati in un formato standard riconoscibile dai principali player (VLC, Media player...).

Non possono essere presentati lavori che siano già risultati vincitori in altri concorsi.

Art. 4 - Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una commissione, nominata dal Direttore Generale dell'USR Marche, in base ai seguenti criteri:

- originalità dell'idea;
- chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;
- livello di coinvolgimento degli studenti;
- collaborazione tra il docente e gli studenti;
- grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.

Per ogni criterio verrà attribuito un punteggio compreso tra 1 e 10.

Art. 5 – Premi e menzioni

Nella sezione **VALORIZZAZIONE DELLE TIPICITÀ DEL TERRITORIO** verranno assegnati **due premi** consistenti in € 250 ciascuno per gli studenti della scuola secondaria di I grado e **uno** consistente in € 250 e 15 skill card ECDL per la secondaria di II grado.

Nella sezione **SCUOLA/LAVORO** verrà assegnato **un premio** consistente in € 250 e 15 skill card ECDL.

Il premio in denaro è destinato alla classe che presenta il lavoro. Le skill card, a cura di AICA, verranno consegnate sotto forma di voucher non nominativi al Dirigente scolastico, per essere destinate a docenti e/o studenti coinvolti nel progetto; le skill card andranno assegnate ed attivate entro un anno dall'emissione presso un istituto accreditato AICA quale sede d'esame.

201810121332 A4.2_PR1718_60 Progetti Digitali USR Marche-AICA_bando 20182019

Via XXV Aprile, 19, 60125 Ancona - Codice IPA: m_pi

Pec: drma@postacert.istruzione.it – E-mail: direzione-marche@istruzione.it

Codice univoco per la fatturazione elettronica: YUSJ56 per la contabilità generale, DBOURO per quella ordinaria

Tel.: 071/22951-2295415 – CF: 80007610423

Sito internet: www.marche.istruzione.it



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche

Direzione Generale

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come riconoscimento alle classi che si saranno distinte per l'impegno e la creatività.

I vincitori e i destinatari delle menzioni speciali saranno premiati in data da definire e con modalità che verranno comunicate successivamente.

Art. 6 - Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per le Marche, e AICA si riservano il diritto di utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali e di promozione dell'iniziativa.

Art. 7 - Pubblicità

Il presente decreto è pubblicato sul sito web www.marche.istruzione.it di questa Direzione Generale.

IL DIRETTORE GENERALE

Marco Ugo Filisetti

Firmato digitalmente da
FLSMCG56807A794A/60306149560
87000.k+2PbcJ25K3xyN/
gcdlgLxtLaM=
ND: c=IT, o=Actalis S.p.A.,
ou=REGIONE LOMBARDIA,
cn=FLSMCG56807A794A/60306149
56087000.k+2PbcJ25K3xyN/
gcdlgLxtLaM=, givenName=MARCO
UGO, sn=FILISETTI
Data: 2018.11.02 14:02:26 +01'00'

201810121332 A4.2_PR1718_60 Progetti Digitali USR Marche-AICA_bando 20182019

Via XXV Aprile, 19, 60125 Ancona - Codice IPA: m_pi

Pec: drma@postacert.istruzione.it – E-mail: direzione-marche@istruzione.it

Codice univoco per la fatturazione elettronica: YUSJ56 per la contabilità generale, DBOURO per quella ordinaria

Tel.: 071/22951-2295415 – CF: 80007610423

Sito internet: www.marche.istruzione.it



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche

Direzione Generale

Allegato A

BANDO DI CONCORSO USR Marche - AICA
PROGETTI DIGITALI 2018/19 - Scheda di adesione

Da inviare in formato pdf entro il 16 dicembre 2017 a direzione-marche@istruzione.it e concorsidigitalimr@gmail.com.

DATI ISTITUTO		
Denominazione istituto (non usare abbreviazioni)		
Codice meccanografico dell'Istituto scolastico		
Città		
Provincia		
Telefono		
mail istituzionale		
Dirigente Scolastico	nominativo	
	telefono	
	mail	

DATI PROGETTO		
Docente referente	nominativo	
	telefono	
	mail	
Altro Docente referente	nominativo	
	telefono	
	mail	
Classe/i		
Progetto	tema	
	titolo	
	sezione per la quale si concorre	

Data

Firma del Dirigente



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche

Direzione Generale

Allegato B

BANDO DI CONCORSO USR Marche - AICA
PROGETTI DIGITALI 2018/19 - Scheda progetto

Da inviare in formato pdf entro il 28 Aprile 2019 a direzione-marche@istruzione.it e concorsidigitalimr@gmail.com

MODULO SCHEDA PROGETTO

DATI ISTITUTO		
Denominazione istituto (non usare abbreviazioni)		
Codice meccanografico dell'istituto scolastico		
Città		
Provincia		
Telefono		
mail istituzionale		
Dirigente Scolastico	nominativo	
	telefono	
	mail	

DATI PROGETTO		
Docente referente	nominativo	
	telefono	
	mail	
Altri Docenti referenti	nominativo	
	telefono	
	mail	
Classe/i		

201810301239 A4.2_PR1718_60 Progetti Digitali USR Marche-AICA_bando 20182019 allegato B

Via XXV Aprile, 19,60125 Ancona - Codice IPA: m_pi

Pec: drma@postacert.istruzione.it – E-mail: direzione-marche@istruzione.it

Codice univoco per la fatturazione elettronica: YUSJ56 per la contabilità generale, DBOURO per quella ordinaria

Tel.: 071/22951-2295415 – CF: 80007610423

Sito internet: www.marche.istruzione.it



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche

Direzione Generale

Progetto	tema	
	titolo	
	sezione per la quale si concorre	
	sintetica descrizione del progetto	

IDEAZIONE E REALIZZAZIONE DEL PROGETTO	
L'idea chiave	
Il contributo degli studenti	
La funzione delle ICT e dei media	

LINK PER ACCESSO AL PROGETTO	
Link:	
NOTA	Prodotto multimediale: ▪ caricato su Google Drive a cura del docente referente, con il vincolo di permanenza fino al 31 dicembre 2019, con possibilità di inserimento anche sul sito di AICA; ▪ identificato con il codice meccanografico dell'Istituto scolastico.

Data

Firma del Dirigente



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



ATTESTATI DI MERITO

**Concorso
USR Marche – AICA
Progetto di Educazione Digitale:
le competenze digitali al servizio
del "Made in"**

anno scolastico 2019-2020

**CONCORSI
DIGITALI**



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso USR Marche - AICA

**Progetto di Educazione Digitale:
le competenze digitali al servizio del "Made in"**
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Istituto Virgo Lauretana di Grottammare (AP)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Made in Italy - Giochiamo imparando

Realizzazione

classe

5^a primaria

Prof.

Thomas Carlini e Manuela Quevedo

Ancona, 20 novembre 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche

Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA

Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

La classe ha progettato (attraverso l'applicativo di coding scratch un semplice gioco-quiz interattivo.

Il gioco prevede alcune domande relative al "Made in Italy" e attribuisce ad ogni risposta corretta 1 punto.

Successivamente il programma chiede all'utente se vuole fare un ulteriore gioco "Italian city game".

In questo secondo step, il giocatore vede cadere dall'alto tre cartoline (2 italiane e 1 francese) e deve prendere quelle italiane evitando di toccare quella straniera.

Il giocatore che parte con due vite guadagnerà un punto per ogni cartolina italiana presa e perderà una vita per ogni cartolina straniera toccata.

Il gioco finirà quando il giocatore avrà perso tutte e due le vite: a questo punto gli verrà comunicato il punteggio, dato dalla somma delle risposte esatte e delle cartoline italiane prese.

La classe ha mostrato delle discrete conoscenze e capacità informatiche, nonché un ottimo impegno ed interesse nell'utilizzo dell'applicazione scratch e nell'affrontare il "problem solving" tramite coding, giungendo in tal modo all'uso dello stesso applicativo con "buona" disinvoltura.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso USR Marche - AICA

Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del "Made in"

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Thomas Carlini

di Istituto Virgo Lauretana di Grottammare (AP)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Made in Italy - Giochiamo imparando

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 20 novembre 2020

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso USR Marche - AICA

Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del "Made in"

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Manuela Quevedo

di Istituto Virgo Lauretana di Grottammare (AP)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Made in Italy - Giochiamo imparando

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 20 novembre 2020

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]



Concorso USR Marche - AICA
Progetto di Educazione Digitale:
le competenze digitali al servizio del "Made in"
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A IIS Alberico Gentili di Sarnano (MC)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Scollegati

Realizzazione	classe	1A e 1B scienze umane e 2^ scienze umane
	Prof.	Paola Formica e Tiziana Alessandroni

Ancona, 20 novembre 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Nell'ambito del progetto di prevenzione del bullismo e cyberbullismo, gli studenti hanno partecipato ad attività cooperative per la realizzazione di una bacheca virtuale sul tema nella forma di un sito internet, in cui sono stati pubblicati i materiali ed i documenti realizzati durante il percorso educativo sia in presenza che in DAD.

Idea chiave

La produzione di materiale durante l'attività in presenza ed in Dad ha stimolato la conoscenza e la consapevolezza delle potenzialità della comunicazione on line, aiutando gli studenti ad interiorizzare regole di comportamento volte a migliorare la comunicazione e la gestione delle relazioni attraverso le social community.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso USR Marche - AICA

**Progetto di Educazione Digitale: le competenze
digitali al servizio del "Made in"**

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Paola Formica

di IIS Alberico Gentili di Sarnano (MC)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Scollegati

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 20 novembre 2020

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso USR Marche - AICA

**Progetto di Educazione Digitale: le competenze
digitali al servizio del "Made in"**

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Tiziana Alessandroni

di IIS Alberico Gentili di Sarnano (MC)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Scollegati

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 20 novembre 2020

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]



Concorso USR Marche - AICA

**Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del
"Made in"**

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A IC Lorenzo Lotto di Monte San Giusto (MC)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Non facciamoci ingannare: impariamo divertendoci

Realizzazione	classe	4A, 4B, 4C, 4D, 5A, 5B e 5C
	Prof.	Monia Polini, Chiara Gualtieri ed Eleonora Paci

Ancona, 20 novembre 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto è stato realizzato all'interno di un laboratorio pomeridiano di video making e ha coinvolto alunni delle classi quarte e quinte della scuola primaria.

Gli incontri del laboratorio sono stati tenuti da una figura esterna specializzata in video making, affiancata da due insegnanti della scuola primaria. L'obiettivo finale del laboratorio era quello di produrre dei contenuti audiovisivi di varie tipologie, attraverso l'uso delle nuove tecnologie e degli strumenti di registrazione.

Le insegnanti, insieme all'esperto esterno e agli alunni, hanno deciso di realizzare un piccolo video in cui i ragazzini hanno messo in scena un breve sketch sulla contraffazione musicale.

In un primo momento gli alunni, guidati dalle insegnanti e dall'esperto, hanno lavorato in piccoli gruppi per reperire informazioni in rete sul tema della contraffazione e del made in Italy. Successivamente hanno ideato dei quesiti che poi hanno inserito in un quiz interattivo, utilizzando la piattaforma Kahoot.

Sempre in modalità di cooperative learning, gli alunni, affiancati dalle figure adulte di riferimento, hanno scritto di loro pugno la sceneggiatura dello sketch che poi hanno drammatizzato e ripreso, utilizzando l'attrezzatura messa a disposizione dall'esperto.

La parte conclusiva del progetto è stata svolta a distanza a causa della sospensione delle attività scolastiche in presenza. Gli alunni, le insegnanti e l'esperto si sono collegati in una classe virtuale e i ragazzini si sono sfidati partecipando al quiz interattivo, ognuno dalla propria abitazione.

idea chiave

L'idea chiave del progetto è stata quella di attuare una didattica partecipativa e motivante per spiegare ai ragazzini, seppur in maniera ludica e divertente, i rischi e i danni economici e sociali legati al fenomeno della contraffazione. Partecipare a questo concorso digitale è stata una grande occasione per i nostri ragazzi, in quanto hanno rafforzato le loro competenze legate alle nuove tecnologie e, nello stesso tempo, hanno preso parte ad un'iniziativa che ha favorito lo sviluppo di un'educazione alla cittadinanza attiva, affrontando il tema della contraffazione e del Made in Italy.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



Concorso USR Marche - AICA

Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del "Made in"

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Monia Polini

di IC Lorenzo Lotto di Monte San Giusto (MC)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Non facciamoci ingannare: impariamo divertendoci

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 20 novembre 2020

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



ConcorsoUSR Marche - AICA

Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del "Made in"

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Chiara Gualtieri

di IC Lorenzo Lotto di Monte San Giusto (MC)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Non facciamoci ingannare: impariamo divertendoci

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 20 novembre 2020

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



ConcorsoUSR Marche - AICA

Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del "Made in"

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Eleonora Paci

di IC Lorenzo Lotto di Monte San Giusto (MC)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Non facciamoci ingannare: impariamo divertendoci

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Ancona, 20 novembre 2020

**Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per le Marche
Dott. Marco Ugo Filisetti**

**Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni**

[RIFERIMENTO: m_pi .AOODRMA. REGISTRO DECRETI. R. 0002044.31-12-2019]



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

**CONCORSI
DIGITALI**

BANDO

ConcorsoUSR Marche - AICA

**Progetto di Educazione Digitale:
le competenze digitali al servizio
del «made in»**

2019-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

DDG 2044 31 dicembre 2019

BANDO DI CONCORSO PROGETTI DIGITALI

**PER GLI STUDENTI DI SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA
DI PRIMO E SECONDO GRADO DELLA REGIONE MARCHE
ANNO SCOLASTICO 2019/2020**

L'Ufficio Scolastico Regionale per le Marche e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA) – nel quadro del rapporto di collaborazione in atto finalizzato alla promozione di iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica nel campo dell'istruzione e della formazione - indicano il concorso **Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del "Made in"**, rivolto agli studenti di scuole primaria e secondaria di primo e secondo grado statali e paritarie della Regione Marche.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di apprendimento innovativi attraverso l'uso consapevole delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani negli ambiti della cittadinanza digitale, motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento.

Art. 2 - Destinatari del bando

Destinatari del bando per l'anno scolastico 2019/2020 sono gli studenti di scuole primaria e secondaria di primo e secondo grado statali e paritarie del territorio marchigiano.

Il concorso, nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale della Scuola Digitale e dalla Raccomandazione del Consiglio europeo sulle competenze chiave per l'apprendimento permanente, punta a far comprendere come le nuove tecnologie siano un mezzo primario di sensibilizzazione e divulgazione al fine di creare percorsi di conoscenza utili allo sviluppo armonico dei soggetti e nel contempo siano da utilizzare in modo corretto e consapevole.

Art. 3 - Prodotto da realizzare

Le scuole partecipanti dovranno realizzare un prodotto multimediale (video, presentazione, sito web, app) a scelta tra quelli previsti nel segmento di riferimento, che:

- offra una riflessione sui valori relativi alle seguenti tematiche:
 - Contraffazione e Italian Sounding, la tracciabilità digitale;
 - Pirateria Digitale;



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

- “Made in”: livello di sicurezza per la protezione della proprietà intellettuale
- descriva, racconti e approfondisca le funzioni educative della scuola, in rapporto a una o più tematiche oggetto di studio;
- proponga una soluzione digitale per informare, formare e/o risolvere le problematiche ritenute dai bambini/ragazzi più vicine alla propria sensibilità.

Il prodotto multimediale da realizzare dovrà essere selezionato tra le seguenti opzioni:

a) PER LA SCUOLA PRIMARIA

Gioco a quiz “Vero o Contraffatto?”

Gli adulti troppo spesso acquistano oggetti contraffatti.

Rifletti sul valore del Made in Italy e collabora con i tuoi compagni all’ideazione di un gioco-quiz realizzato in formato digitale che sottoponga al concorrente di turno una serie di quesiti sul tema sopra esposto.

Nella fase di costruzione del tuo elaborato dovrai prevedere l’attribuzione di un premio o di un punteggio nel caso di risposta esatta ma anche la segnalazione dell’errore nel caso di risposta non corretta.

Il gioco-quiz, dunque, dovrà risultare dinamico, interattivo e adeguato ad un concorrente ideale della tua stessa età. Per realizzare l’elaborato potrai contare sulle competenze logiche e computazionali, potrai collaborare con i tuoi compagni di classe in modo creativo, efficiente e divertente utilizzando il programma Scratch o la piattaforma Kahoot.

Il gioco-quiz prodotto andrà accompagnato da una presentazione digitale realizzata con un programma di videoscrittura. La qualità della presentazione contribuirà alla valutazione complessiva del progetto.

b) PER LA SCUOLA SEC. DI I GRADO

Storytelling “Se io fossi un Parlamentare...”

Quale problema porteresti all’attenzione del Parlamento Italiano se tu ne facessi parte? A quale progetto daresti la precedenza? Prova a scegliere con i tuoi compagni di classe una tra le tematiche, ritenuta urgente e importante.

Studia con l’aiuto dei tuoi insegnanti il percorso che la proposta della tua classe dovrà seguire per diventare un vero e proprio provvedimento del Parlamento Italiano.

Per mezzo della strategia dello storytelling realizza insieme ai tuoi compagni un video o un e book che illustri la vostra proposta e l’iter che condurrà alla sua approvazione.

Il video o l’e-book prodotto andrà accompagnato da una presentazione multimediale. La qualità della presentazione contribuirà alla valutazione complessiva del progetto.

c) PER LA SCUOLA SEC. DI II GRADO

Sito Web “Tutto quello che devi sapere su.....”

- Quale problema vorresti trattare? A quale progetto daresti la precedenza? Prova a scegliere con i tuoi compagni di classe una tematica ritenuta urgente e importante.

201912270830_ A4.2_PR1920_60_ Bando di Concorso_ Progetti Digitali USR Marche-AICA

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it

indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

- Studia con l'aiuto dei tuoi insegnanti la costruzione di un sito web, le architetture dei link, i contenuti e la grafica. Utilizza la strategia dello storytelling e realizza insieme ai tuoi compagni - un sito web dinamico comprensivo di:

- un cortometraggio;
- una scheda grafica di presentazione dei dati statistici di un sondaggio appositamente realizzato;
- almeno un link collegato a fonti esterne pertinenti all'argomento trattato.

Nel sito dovrà essere illustrata in modo esaustivo la vostra proposta di approfondimento e di possibili soluzioni.

Il sito web prodotto andrà accompagnato da una presentazione multimediale. La qualità della presentazione contribuirà alla valutazione complessiva del progetto.

Un' App "Fatta App..osta per...."

Quale problema vorresti trattare? A quale progetto daresti la precedenza? Prova a scegliere con i tuoi compagni di classe una tematica ritenuta urgente e importante.

Studia con l'aiuto dei tuoi insegnanti la costruzione di un'App per provare a risolvere il problema a che utilizzando l'ambiente AppLab.

L'App prodotta andrà accompagnata da una presentazione multimediale. La qualità della presentazione contribuirà alla valutazione complessiva del progetto

Art. 4 - Modalità di partecipazione

Gli istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

individuare un docente referente che supporterà gli studenti e i docenti coinvolti nell'elaborazione e nella realizzazione del progetto;

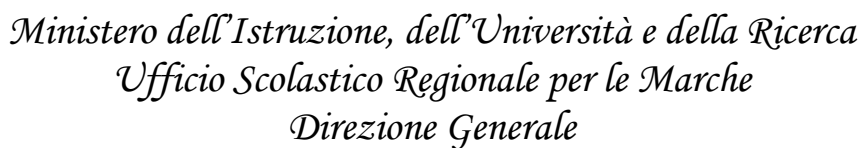
entro il **4 febbraio 2020** inviare la scheda di adesione (*allegato A*) firmata dal DS all'indirizzo drma@postacert.istruzione.it e all'indirizzo concorsidigitalimr@gmail.com, indicando come oggetto "A4.2_PR1920_60 Progetti Digitali USR Marche-AICA";

entro il **30 aprile 2020** inviare la scheda progetto (*allegato B*) firmata dal DS all'indirizzo drma@postacert.istruzione.it e all'indirizzo concorsidigitalimr@gmail.com, indicando come oggetto "A4.2_PR1920_60 Progetti Digitali USR Marche-AICA"; la mail di accompagnamento dovrà, pena l'esclusione dalla selezione, **contenere il link** (attivo) che consenta di accedere ai materiali relativi al prodotto realizzato che l'Istituzione scolastica desidera sottoporre all'attenzione della commissione di valutazione.

Non saranno prese in considerazione le candidature mancanti della documentazione completa (*allegati A e B*), che non abbiano indicato il collegamento ipertestuale di cui sopra e/o che siano prive dei requisiti richiesti di cui all'art. 3.

I prodotti multimediali dovranno essere realizzati in un formato standard riconoscibile dai principali player (VLC, Media player...).

Non possono essere presentati lavori che siano già risultati vincitori in altri concorsi.



I lavori pervenuti saranno valutati da una commissione, nominata dal Direttore Generale dell'USR Marche, in base ai seguenti criteri:

- o Chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;
- o Livello di coinvolgimento degli studenti;
- o Collaborazione tra il docente e gli studenti;
- o Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.

Art. 6 – Premi e menzioni

Agli altri progetti che verranno ritenuti meritevoli, verranno assegnati gli Attestati di merito per menzione speciale all'Istituto ed ai docenti referenti dei progetti.

- visibilità nel sito di AICA di video e foto del progetto, previa liberatoria da parte del Dirigente Scolastico;
- pubblicazione sulla rivista Bricks (www.rivistabriks.it) di appositi articoli prodotti a cura dei docenti premiati;
- partecipazione dei docenti premiati ad appositi webinar organizzati da AICA.

I vincitori e i destinatari delle menzioni speciali saranno premiati in data da definire e con modalità che verranno comunicate successivamente.

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale - Direzione Generale per le Marche e AICA si riservano il diritto di utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali e di promozione dell'iniziativa.

Il presente decreto è pubblicato sul sito web www.marche.istruzione.it di questa Direzione Generale.

- Allegato A
- Allegato B

 Finito digitalmente da FILISETTI
MARCO UGO
Md: dnQualifier=3685748,
cn=FILISETTI MARCO UGO,
2.5.4.97-VATIT-80182529388,
serialNumber=TINIT-
FLSMCG5680747A4A,
givenName=MARCO UGO,
sn=FILISETTI, o=MINISTERO
ISTRUZIONE UNIVERSITA' E RICERCA
c=IT
Data:2020.01.02 17:27:57 +0100

ALLEGATO A

CONCORSO Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del “Made in” 2019-2020

SCHEMA DI ADESIONE

NOTA

File da **denominare con il codice meccanografico dell’Istituto scolastico** e da inviare sia in formato world sia in formato pdf entro il **04 febbraio 2020** a drma@postacert.istruzione.it e concorsidigitalimr@gmail.com.

(ove l’Istituto scolastico presenta più progetti, la denominazione del file deve essere seguita da un numero che identifica altro progetto).

DATI ISTITUTO

Denominazione Istituto (non usare abbreviazioni)		
Codice meccanografico		
Telefono		
mail istituzionale		
Dirigente Scolastico	nominativo	
	telefono	
	mail	

DATI PROGETTO

Progetto	Titolo	
Docente referente	nominativo	
	cellulare	
	mail	
Altri Docenti referenti	nominativo	
	cellulare	
	mail	
Classe o classi		

Altri dati (eventuali):

Data,

Firma Dirigente Scolastico

(firma digitale)

Si assicura che i dati personali verranno trattati con la riservatezza prevista dalla Legge in vigore [Codice in materia di protezione dei dati personali “d.lgs. 196/2003” aggiornato con il nuovo decreto legislativo “101/2018” di adeguamento della disciplina italiana al regolamento europeo sulla privacy “Reg. UE n. 679/2016, GDPR”].

Su richiesta, tali dati potranno essere cancellati o rettificati.

CONCORSO “Progetto di Educazione Digitale: le competenze digitali al servizio del “Made in” 2019-2020

SCHEMA PROGETTO

NOTA

File da **denominare con il codice meccanografico dell'Istituto scolastico** e da inviare sia in formato world sia in formato pdf entro il **30 Aprile 2020** a drma@postacert.istruzione.it e concorsidigitalimr@gmail.com.

(ove l'Istituto scolastico presenta più progetti, la denominazione del file deve essere seguita da un numero che identifica altro progetto).

DATI ISTITUTO

Denominazione Istituto e sede (non usare abbreviazioni)		
Codice meccanografico		
Telefono		
mail istituzionale		
Dirigente Scolastico	nominativo	
	telefono	
	mail	

DATI PROGETTO

Progetto	Titolo	
Docente referente	nominativo	
	cellulare	
	mail	
Altri Docenti referenti	nominativo	
	cellulare	
	mail	
Classe o classi		
Numero studenti coinvolti		

DESCRIZIONE DEL PROGETTO	
Sintetica descrizione del progetto	
Il contesto della classe	
L'idea chiave	

LINK PER ACCESSO AL PROGETTO	
Link: (verificare l'accesso al progetto)	
NOTA	Prodotto multimediale: ▪ caricato su Google Drive a cura del docente referente, con il vincolo di permanenza fino al 31 dicembre 2020, con possibilità di inserimento anche sul sito di AICA; ▪ identificato con il codice meccanografico dell'Istituto scolastico

Si concede liberatoria alla diffusione del progetto realizzato ed a video e foto che verranno effettuati in sede di presentazione per la premiazione del progetto stesso.

Data

Firma del Dirigente Scolastico
(*firma digitale*)

Si assicura che i dati personali verranno trattati con la riservatezza prevista dalla Legge in vigore [Codice in materia di protezione dei dati personali “d.lgs. 196/2003” aggiornato con il nuovo decreto legislativo “101/2018” di adeguamento della disciplina italiana al regolamento europeo sulla privacy “Reg. UE n. 679/2016, GDPR”].

Su richiesta, tali dati potranno essere cancellati o rettificati.